

## Общие технические требования к макетам

В работу принимаются файлы, совместимые с ОС Windows, с расширениями:

**CDR** — Corel Draw (до 15-й версии включительно),  
**AI, EPS** — Adobe Illustrator (до версии CS5 включительно).  
Предпочтительны макеты в Corel Draw.

Обязательно наличие просмотрowego файла макета формата \*.jpeg или \*.pdf.

1. Все объекты должны быть в **CMYK**. Файлы в цветовой модели RGB не принимаются.
2. Формат изображения в макете должен соответствовать формату готовой продукции **(1:1)**, заявленному в техническом задании.
4. Все шрифты должны быть переведены в кривые.
5. На макет отдельным объектом в векторном виде должен быть наложен контур вырубki.
6. Если фон в макете отличается от белого, то он должен быть продолжен за границы изделия (контур вырубki) — не менее 2 мм с каждой стороны (поля навывлет).
7. Все значимые элементы — текст, важные детали картинок — должны быть удалены на расстояние не менее **2 мм** от края вырубki. В случае наличия рамок и обводок на изделиях, необходимо учитывать возможное смещение контура вырубki до 1мм. (Сдвиг приводит к неравномерным краям рамки (обводки) вокруг изделия.)

Макет не должен содержать избыточных объектов (т.е. объектов, находящихся за пределами макета или на 100% перекрытых другими объектами).

Черный текст меньше 24 пунктов, а также черные штриховые объекты (линии, рисунки, текст в кривых) должны быть покрашены в **CMYK 0-0-0-100**.

Нельзя использовать OLE-объекты и вставку через clip-board, используйте команду "Import" ("Place"). В макете не должно присутствовать линз, прозрачностей, все прозрачности, линзы должны быть растриваны.

Нельзя использовать растровые изображения в формате EPS с включенными цветовыми профилями записанными из программы Photoshop.

8. Для Adobe Illustrator, Corel Draw: оверпринты (печать одного цвета поверх другого) должны быть отключены.

9. Для Corel Draw: Все текстурные, фонтанные заливки и фоны переведены в bitmap.

10. Bitmap изображения в файле должны быть в цветовой гамме **CMYK, GrayScale** либо **Black and white**.

11. Разрешение Bitmap изображений должно быть не менее **300dpi** для CMYK, **600 dpi** для GrayScale, **800 dpi** для черно-белых изображений.

12. В прилинкованных файлах формата TIFF, наличие каналов или LZW-компрессия не допускается.

13. Контрастный черный цвет в макетах в цветовой модели CMYK приемлем до 320% (C%+ M%+ Y%+ K%).

14. При печати дополнительными красками-пантонами, объекты должны быть перекрашены в цвета шкалы **Pantone Solid**. Цвета в блоках (календарных и для записи) на офсетной бумаге переводятся в **Solid uncoated** (например, пантон Red 032U), а цвета видимой части магнита или другого печатного изделия на мелованной бумаге переводятся в **Solid coated** (например, пантон Red 032C).

15. Расстояние в календарных блоках и блоках для записи от края реза до значимой части должно быть не менее **3 мм**.

Образцом цвета для печати может служить только цветопроба, утвержденная заказчиком с подписью и печатью. Изображение на мониторе не является критерием образца цвета для печати. В случае возникновения брака из-за несоблюдения вышеперечисленных технических требований, вся ответственность ложится на сторону, предоставившую некорректный макет.



Если что-то из списка выше вызывает затруднения — просто свяжитесь с нами и мы проконсультируем или поможем доработать макет согласно наших требований, чтобы Ваши магниты получились лучшими в мире! :)